

## Tecnologia e Informatica

### Obiettivi di apprendimento

 *Esplorare e interpretare il mondo fatto dall'uomo*

<b>CLASSE 1</b>	<b>CLASSE 2</b>	<b>CLASSE 3</b>	<b>CLASSE 4</b>	<b>CLASSE 5</b>
Individuare le caratteristiche di alcuni oggetti di uso comune	Scoprire sperimentalmente e attraverso l'osservazione le relazioni esistenti tra l'uso di un materiale e le sue proprietà	Conoscere e raccontare storie di oggetti e processi inseriti in contesti di storia personale	Comporre e scomporre oggetti nei loro elementi	Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente
Conoscere le parti principali del computer e le loro funzioni	Utilizzare il computer per eseguire semplici giochi, anche didattici	Realizzare e riprodurre semplici disegni con un programma di grafica	Scrivere semplici brani utilizzando la videoscrittura	Realizzare semplici presentazioni con Power Point
				Saper accedere alla rete Internet per ricercare informazioni