

○ *Relazioni, misure, dati e previsioni*

CLASSE 1	CLASSE 2	CLASSE 3	CLASSE 4	CLASSE 5
Osservare, descrivere e confrontare oggetti	Cogliere relazioni e porre oggetti, persone, figure in relazione tra loro	Rappresentare e leggere semplici relazioni d'ordine, d'equivalenza, di parentela	Evidenziare e rappresentare relazioni fra elementi di uno o due insiemi	Scoprire alcune proprietà delle relazioni: inversa, simmetrica, transitiva, riflessiva
Classificare in base ad un attributo	Classificare in base ad un attributo e viceversa	Classificare in base ad uno o due attributi e rappresentare graficamente insiemi e sottoinsiemi	Classificare in base a due attributi usando opportune rappresentazioni grafiche	Classificare in base a due o più attributi usando opportune rappresentazioni grafiche
Stimolare l'uso dei connettivi logici "e" - "non" - "o" attraverso il gioco	Sviluppare l'uso dei connettivi logici (chiudere enunciati aperti, unire insiemi disgiunti e non)	Usare correttamente i connettivi logici nelle operazioni con insiemi: "e" intersezione; "non" sottoinsieme complementare	Usare correttamente alcuni quantificatori logici: tutti, alcuni, nessuno, almeno, uno,.....	Riflettere sull'uso di più connettivi logici nella stessa frase: non/non, né/né,....
Effettuare semplici indagini guidate	Effettuare semplici indagini guidate	Effettuare semplici indagini e costruire grafici	Interpretare semplici rilevazioni statistiche	Utilizzare e interpretare alcuni modi per registrare indagini
Esprimere il valore di verità in riferimento a proposizioni	Fare previsioni in condizioni di incertezza	Fare previsioni in condizioni di incertezza e usare in modo coerente le espressioni: vero, falso, probabile,.....	Confrontare in situazioni di gioco la probabilità di vari eventi	Quantificare e rappresentare la probabilità di vari eventi
Scoprire regolarità e ritmi	Individuare successioni temporali e spaziali riferite a situazioni concrete	Rappresentare in modo logico, mediante diagrammi di flusso, situazioni vicine al proprio vissuto	Interpretare procedimenti e algoritmi	Costruire e rappresentare procedimenti e algoritmi